

ゲームボーイ専用カートリッジ

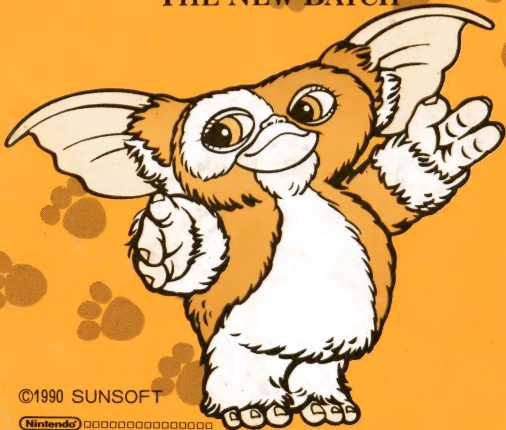
DMG-GRA



TM & ©1990 WARNER BROS., INC.

GREMLINSTM 2

THE NEW BATCH



©1990 SUNSOFT

Nintendo

GAME BOYTM

SUNSOFT

ごあいさつ

このたびは、SUNSOFTの「GREMLINS 2
- THE NEW BATCH -」をお買いあげいた
だき、誠にありがとうございました。ご使用に
なる前に、取り扱い方、使用上の注意などこの
「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい
使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説
明書」は大切に保管してください。

もくじ

ストーリー.....	1
操作方法.....	2
画面表示.....	3
ゲームの遊び方.....	4
ステージ紹介.....	5
ブロック.....	7
アイテム紹介.....	8
無敵グレムリン.....	10
敵キャラ紹介.....	12
使用上の注意.....	13

ストーリー

みず
水にぬらしてはいけない。

ひかり
光にあててはいけない。

そして、まよなかの12時すぎに食べ物^{たもの}をあた^{あた}てはいけない。

アメリカの平和な田舎町^{へい わ い な か まち}、キングストン・フォールズを恐怖^{きょうふ}におとし入れた、あのクリスマスのグレムリン騒動^{そうどう}から6年^{ねん}。

ビリーとケイトは、ニューヨークの若き成功者^{わか せいこうしゃ}ダニエル・クランプの支配^{しはい}する、クランプセンタービルに勤^{つと}めていた。そこでビリーは研究所^{けんきゅうじょ}に捕^とらえられていたギズモに再会^{さいかい}し、助け出^{たす}す。が、ギズモは自らの不注意^{みずか ちゅうい}で水にぬれてしまい再びあの手につけられない凶暴^{きようぼう}な、グレムリンが生^うみ出^だされてしまった。



TM & © 1990

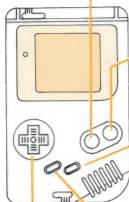
WARNER BROS., INC.

そう さ ほう ほう 操作方法

コントローラーの

かく ぶ めいしょう
各部の名称と

つか かた
使い方



⑧ ボタン

つか こうげき
アイテムを使って攻撃します。

⑦ ボタン

ギズモがジャンプします。

START ボタン

が めん お
タイトル画面のときに押すと、ゲームが開始されます。(ゲーム中に押すとポーズがかかります。)

SELECT ボタン

ちゅう し ょう
ゲーム中は使用しません。

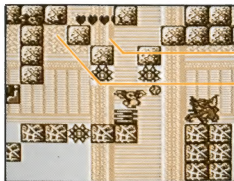
+ ボタン

き ゅう い どう
ギズモが左右に移動します。

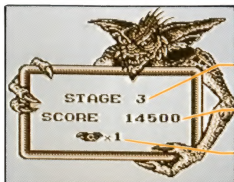
が めん ひょうじ 画面表示



スタート画面
タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームがスタートします。



ゲーム画面
ギズモのライフ
ギズモの残り数



サブ画面
ステージ
得点
ギズモの残り数

ゲームの遊び方^{あそ かた}

ゲームの進め方^{すす かた}

✦ ボタンでギズモを操作し、さまざまなアイテムを使って、自らの不注意で生みだしてしまったグレムリンたちを倒してください。

ステージは全4ステージで、各ステージの終わりににはボスが登場します。ボスを倒すとステージクリアとなります。

また、ステージ1と2、3と4の間にはボーナスステージがあります。

ミス

下に落ちるか、ライフがなくなるとミスになります。

ゲームオーバー

ギズモは3匹でスタートしますが、残り数がなくなるとゲームオーバーになります。

ステージ^{しょうかい}紹介

ボーナスステージ

このステージでのみ「1UP」することができます。

プレイヤーはギズモを^{そうさ}操作して、パンチングボールを^{たた}叩きます。（A・Bボタンで^{れんた}連打する。）みごと、カウント「10」以内に100回^{かいたた}叩くことができれば「1UP」します。

ボスステージ

ステージ1・2・3のボスはえんぴつで^{たお}倒します。えんぴつを^も持っていない^{じょうたい}状態でボスステージに^{はい}入っても、ギズモはえんぴつでたたかうことができます。

ステージ4のボスは^{ゆみ や}弓矢で^{たお}倒します。^{ゆみ や}弓矢はボスステージに^{はい}入るとギズモに^{そうび}装備されます。

コンティニュー

ゲームオーバーの後、コンティニュー画面になります。 **+** ボタンの上下でカーソルを動かし、続けてプレイする場合は「Yes」、最初のステージからやりなおしたい場合は「No」を選び、STARTボタンを押してください。またコンティニューは無制限にできます。

リセット

Aボタン、Bボタン、
START ボタン、
SELECT ボタンを
同時に押すとリセッ
トがかかります。



ブロック



ベルトコンベア

矢印の方向に動いています。



パンチ

ブロックの上に乗ると左右にパンチがのびます。これを利用して敵を倒せます。



すりぬけ

ギズモは、このブロックをすりぬけてしまいます。



バネ

タイミングよくAボタンを押すと、通常のジャンプより高くとべます。



とげ

ギズモがふれると、ダメージをうけます。

しょうかい アイテム紹介

えんぴつ



各ステージに1本だけ置いてあります。何回でも使えますが、道具箱カラジカセを取っている状態では取ることができません。また、ステージをクリアすると、何も持っていない状態にもどるので各ステージがスタートしたら、かならずえんぴつを手にいれてください。

ラジカセ



これを取ると、ギズモの頭上に“♪”が表示されます。Bボタンで“♪”を投げて離れた敵を倒せます。(1回使うとなくなります。) えんぴつを持っていたとしても取ることはできますが、道具箱の状態では取ることはできません。“♪”には武器としてだけではなく、他の使い方もあります。

どうくばこ
道具箱



これを取ると、ギズモは5回まで
敵の攻撃をふせげます。ただし、
とげのブロックにふれると1回で
こわれてしまいます。

えんぴつを持っても取ることは
できますが、ラジカセの状態で
は取ることができません。

ちい
小さいハート



ちい 小さいハートを取ると、ギズモの
ライフが1メモリ回復します。

おお
大きいハート



おお 大きいハートを取ると、ギズモの
ライフがすべて回復します。

む てき 無敵グレムリン

つぎの4匹にはギズモはダメージを与えられませ
ん。攻撃をよけて先に進みましょう。



ダフィー
DAFFY



ジョージ
GEORGE

STAGE 1



STAGE 2



おんな
女グレムリン



STAGE 4



てきしょうかい 敵キャラ紹介

★^{いでん しけんきゅうじょ}遺伝子研究所から
^{に どうぶつたち}逃げだした動物達！



コウモリ



クモ



ねずみ



★バイオの研究液^{けんきゅうえき}を飲んでさ
まざまに^{へんぼう}変貌した、グレム
リン達^{たち}。凶暴^{きようぼう}だゾ！！



グレムリン

し ようじよう ちゅうい 使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合が考えられます。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら弊社まで御一報ください。

また、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。SUNSOFTの新作情報やゲームのヒントは、TEL 0587・55・1120でお聞きください。

サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL(0587)55-3500

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

MADE IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び買貨を禁じます。